

京都大学 正員 米谷栄二
 京都大学 正員 ○明神 証
 京大大学院 学生員 山村信吾

1. はじめに

信号交差差網の交通制御効率は、入力として与えられた一定の交通流パターンに対し、各信号の周期、スパリットおよびオフセットにより複雑に変化する。この制御効率に関して、交差差網の外部からある交通流パターンを流入させた場合のシミュレーションを実施してみたが、各信号の上記3変数の組み合せがきわめて多数にのぼり、比較的小規模な網についてすら演算回数は天文学的数字となるので、シミュレーションによる信号交差差網の解析は困難であるようと思われる。そこで本文では、交差差網の各区间街路上の交通流パターンについて下に述べるような仮定をあてない、各区间街路について停止時間の最小となるようなオフセットを設定し、これらを順次街路網として構成した場合、実現可能かつ網上の総停止時間最小となるオフセットパターンの設定につき1つのアプローチを試みた結果を報告する。なお、ここでは信号周期、スパリットはすべてこの交差差網につき一定とする。

2. オフセットパターンの最適化

各街路区间における交通流のパターンを図-1のように仮定する。

この交通流に対して停止時間が最小となるように各街路区间における信号の相対オフセットを定めることは容易であるので、いまこの相対オフセットが与えられたものとする。この単一の街路から網を構成した場合、網上の各信号のオフセットは必ずしも実現可能なばかりではない。街路長さと走行速度から停止時間最小となるためこれらの区间オフセットを単独に決めていくからである。街路網全体の総停止時間を最小にするオフセットパターンを“最適”と定義すると、オフセットパターンの最適化は、各街路区间の最適相対オフセットから、停止時間の増加を最小にあわせつつ実現可能なオフセットパターンにむかってオフセットを修正していくことによって完成される。ある最小単位の街区に着目し、その周辺街路におけるオフセットが実現不可能とする。

実現可能オフセットとするためにオフセット修正が必要な街区を修正量の発生源とよんでおく。修正法としてつぎの2つの方法が考えられる。

(デルタ法) 図-2に示すように街区Eに左まわり(左まわりでもかまわない)40秒の修正が必要であるとする。この修正を街路ケ-6で処理するにすれば、ケ-6を図のよう40秒左方向へむかって修正することになる。この結果、街区Bにおいて(Bは最初、実現可能パターンであったとする), たとえば、街路3-2



図-1 交通流パターン

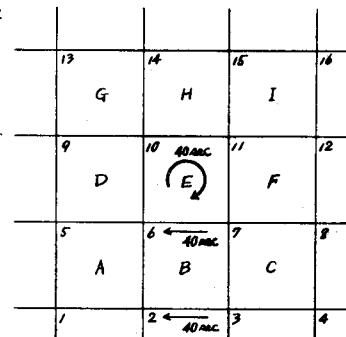


図-2 デルタ修正法

のオフセットを40秒変化させなければならない。完全に修正を終らせるためには、このような修正の伝播が網の最外側の街路にまで到達しなければならない。

(方法2の方法) 図-3に示すように、街区Eと左まわりの修正量40秒、街区Hと右まわりの修正量40秒がある場合を考える。これは、文1の方法をもちいることによって、それが独立して修正が可能であるが、方向反対のときはつきのようにしてより簡単な処理が可能である(ただし、停止時間についには考へない)。まず、街区Eの修正量を街路10-11で処理すると、10-11は相対オフセットを40秒ずらせることになる。この結果街区Hの可能オフセットパターンがくずれる。街区Hと右まわり40秒の修正が必要となる。一方、街区Hの修正量を街路15-11で処理するならば、15-11は相対オフセットを40秒ずらせることになる。Hにとつて

図-3 方2修正法

みれば、このために40秒の修正が必要となる。しかるに、街路10-11、15-11の修正を同時に考えると、それそれの修正量は、それによつてくずれた街区Hの可能オフセットをふたたび復元していくことがわかる。このような場合には街路網の最外側まで修正が伝播することなく、街路網内部で修正を完成する二点となる。

以上の二つの方法において、修正による該停止時間の増加を最小化するような修正経路を2つつくることが残された課題である。各街路上、対向方向の交通量がそれそれ相等しい場合に、この修正経路(「かばコスト最小の経路」)をたどる二点は容易であるが、対向交通量が相違する場合には、修正量がある値をこえると、単位修正量当たりの停止時間増合がそれまでと異なった値となる。一般的にこの停止時間の増合は、当該方向と対向方向と交通量によって定まるのであるが、最大修正量は1周期あたり以内で変化するので、現在のところ最適修正経路探査の解析的表現を行つたいた、といつて、実際計算では、相対オフセットの修正量に応じた停止時間の増合を表示しておくことによって、比較的大きい街路網においても最適オフセットパターンを得ることは容易である。なお、こうしてえられたオフセットパターンが最適パターンであるからなれば理在のところ明らかにいえない。街路網、交通量を考慮した場合の区间街路の相対オフセットおよび全体の最終オフセットパターンを図-4,5に示す。

1 (50)	1 (40)	1 (40)	1 (60)
(30) 1 (70) 1 (50) 2 (30) 2 (50) 1	(50) 2 (30) 3 (40) 3 (60) 1	(50) 2 (30) 3 (40) 3 (60) 1	(50) 1 (70) 1 (50) 2 (30) 2 (50) 1
1 (30) (40)	1 (40) (40)	1 (60) (60)	1 (60) (60)
(60) 1 (30) 2 (80) 3 (40) 3 (60) 1	(60) 2 (80) 3 (40) 3 (60) 1	(60) 1 (30) 2 (80) 3 (40) 3 (60) 1	(60) 1 (30) 2 (80) 3 (40) 3 (60) 1
2 (40) 1 (50) 2 (60) 3 (40) 3 (60) 1	2 (40) 1 (50) 2 (60) 3 (40) 3 (60) 1	2 (40) 1 (50) 2 (60) 3 (40) 3 (60) 1	2 (40) 1 (50) 2 (60) 3 (40) 3 (60) 1
1 (70) (50) 2 (60) 3 (40) 3 (60) 1	1 (30) (80) (50) (60) 2 (40) 2 (50) 2 (60) 1	1 (30) (80) (50) (60) 2 (40) 2 (50) 2 (60) 1	1 (30) (80) (50) (60) 2 (40) 2 (50) 2 (60) 1
1 (40) 1 (30) 2 (50) 3 (60)	1 (30) 1 (40) 2 (50) 3 (60)	1 (30) 1 (40) 2 (50) 3 (60)	1 (30) 1 (40) 2 (50) 3 (60)

図-4 街路モデル及び交通量
—周期80秒、赤40秒、青40秒—
(): 街路番(角) 数字: 交通量

50	20	40	40
50	70	50	50
30	40	40	40
80	70	80	40
40	30	80	40
70	60	10	40
50	80	50	40
30	40	40	40
40	80	50	40

図-5 大定されたオフセットパターン
(秒)