

日本大学教授 工博 正員 ○久宝雅史
日本大学理工学部 正員 竹次三雄

1. 概説

海岸構造物の設計にあたり、潮位 x_1 および波高 ($2x_2$) が変化する場合に、つねに水中にある部分、もつともしばしば水面に達する部分、かなりしばしば水面に達する高い水位、もっとも高い水位を推定しなければ、その構造物の全体および各部の設計が、経済的しかも合理的になされることはできないものと思われる。

いま最高潮位以上の上界潮位水面高を x_1 、波高の半分を x_2 として、1日1回、 x_1 の最高値のある期間 ($\Sigma N_1 = \Sigma N_2$) 観測し、潮位と半波高との合成による水位を X とする。すなはち、

$$X = x_1 + x_2 \quad \dots \dots \dots (1)$$

この X の min., most probable, comparatively large level, max. などの生起確率を求めるために、 x_1 および x_2 の生起回数 N_1 、および N_2 をいかに重ね合せたのが合理的であるかについて述べてみよう。ただし、 x_1 、 x_2 、 X の階級差は、D とし、少しそれも一定とする。さらに、 x_1 と x_2 との間の相関は無視するものとする。

このようにして、 x_1 および x_2 の生起回数の観測頻度より、かなり合理的に、 X の値を求めることができること、海岸構造物の設計に資するところが多くなることと思われる。

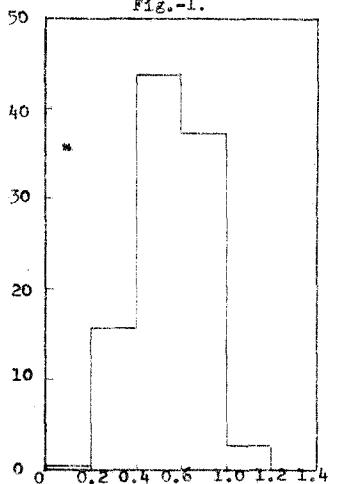
2. 重ね合せ方法

(1) 式の関係を満足するためには、たとえば、 $X = 3D \sim 4D$ の間の x_1 と x_2 の生起回数の組

Table-1.

	x_1	x_2	X		
	N_1	N_2	ΣN_1	ΣN_2	%
0-2D	1		1		
3D	1 1		1 1		
4D	1 1 1		1 1 1		
5D	1 1 1 1		1 1 1 1		
6D	1 1 1 1 1		1 1 1 1 1		
7D	1 1 1 1 1 1		1 1 1 1 1 1		
8D	1 1 1 1 1 1	1	1 1 1 1 1 1	1	
9D	0 1 1 1 1 1		1 1 1 1 1 1 (1)		
10D	0 0 1 1 1 1		1 1 1 1 1 (1)(1)		
11D	0 0 0 1 1 1		1 1 1 (1)(1)(1)		
12D	1 0 0 0 1 1		1 1 (1)(1)(1) 1		
13D	1 1 0 0 0 1		1 (1)(1)(1) 1 1		
14D	1 1 1 0 0 0		(1)(1)(1) 1 1 1		
15D	1 1 1 0 0 0		(1)(1) 1 1 1		
16D	1 1 1 0		(1) 1 1 1		
17D	1 1 1		1 1 1		
18D	1 1		1		
19D	1				
SUM					

Fig.-1.



4. 結論

二のようにして、潮位と波高とが確率的に重ね合せることができるとき、その確率的水位に応じて、各種海岸構造物の天端高さ、あるいはその位置などは、経済的かつも合理的に設計されることは思われる。幸運、これらのがが、若干の結果を推定することができたが、ここでは省略する。また、3個以上の独立変数は、たとえば、……の重ね合せ法についても研究を終ったが、それらとともに別の機会に発表する予定である。
最後に、大樹漁港の資料を頂いた北海道工務部港湾課の芦善昭三氏に感謝したい。

Fig.-2.

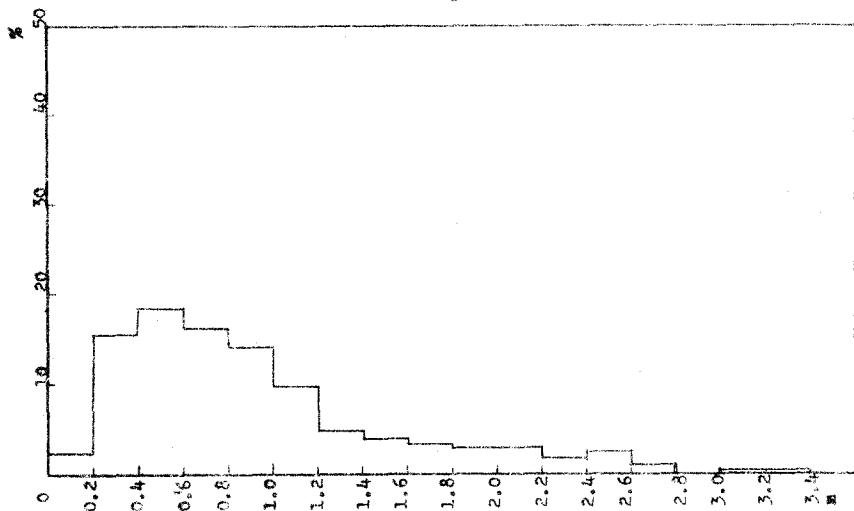


Fig.-3.

