

1-139 橋梁における任意線形プログラム

川田工業 正員 清水永策
川田工業 正員 吉居孝雄

1.はじめに

橋梁における線形は高速道路等の発達に伴って、かなり複雑なものと要求されるようになってきた。一般的な線形は、直線、クロソイド、クロソイド平行曲線、円、の四つの要素を単独に、あるいは、種々の順序で連続させて、形づくられているものであるが、橋梁の設計上、杆の配置位置、その他の部材の寸法等を決定するため、上記の曲線群とそれらに交叉している任意な直線との交点座標を求めることが要求される。この操作は数学的には易しい数式で解決できるものであるが、收れんによる機械計算が必要なことや、実際には直線数が非常に多い場合が殆んどであって、手計算ではやはり相当の労力を費すものである。

したがって最近は、電子計算機が利用されるようになった。この場合、ある一定のタイプの線形のみ適用できるプログラムを考えたのでは、その都度用意すべきプログラムは数多くなり、データの作成および整理の上からも、すこぶる複雑である。

ここでは、与えられた線形が、どんなものであっても、それと交叉する直線群との交点を求める計算が一つのプログラムで解決できることを目的としたプログラムについて報告する。なお、本プログラムはCDC-G20 計算機を対象とし、FORTRAN で組んだものである。

2. プログラムの概要

上でも述べたように、この計算を実行するための計算式そのものは問題とすべき難しい点はないので、ここではプログラム作成上の問題のみ言及することにする。

いま、M個の要素(直線、クロソイド、クロソイド平行線、円)を任意に連続させて決定されていける曲線がN本並んで線形が与えられていけるものとする。ここで各々の曲線について、Mは任意に与えることはもちろんである。

さて、線形はその都度、さまざまなものが与えられるのであるから、何らかの方法で、その線形を構成していけるI番目の曲線のJ番目の要素が、上記四つの要素のうちのどれであるかを、計算機に記憶させる必要がある。

そのためにはISW(I,J)という添字つきの変数をインプットとして読ませる。

I曲線のJ要素が (1)直線のときは ISW(I,J)=1, (2)クロソイドのときは ISW(I,J)=2
(3)クロソイド平行線のときは ISW(I,J)=3, (4)円のときは ISW(I,J)=4
というようになる。このISW(I,J)は、線形の形を正しく計算機に記憶させると同時に、上記四つの要素と与えられた直線との交点を求めるルーチンへ正しく役目を果たすものである。

次に各々の曲線を構成している要素のインプットデーターは下に示す諸値である。

A 直線：始点および終点座標

B クロソイド：始点座標、パラメータ、クロソイド長、クロソイド座標X軸の原座標X軸に対する

る回転角度、クロソイドがクロソイド座標の 1 ~ 4 象限のいずれか。

C クロソイド平行線: もとのクロソイドとの両端、およびそのクロソイドの曲線番号 I と要素番号 J。

D 円: 始点座標、半径、弧長、始点と中心を結んだ直線の原座標 X 軸との交角、円と直線の交点が、円の上半分にあるか、下半分にあるか。

以上のデータによって計算する場合は、

直線では直線長と勾配、クロソイドでは終点座標、

クロソイド平行線では始点および終点座標と曲線長、(A)

円では終点座標

また曲線群と交叉する直線のインプットデータとしては

(1) 1 番目の曲線 (多くの場合、道路中心線がこれに相当する)

の何番目の要素で交わっているか、その要素番号 JJ.

(2) その要素の始点から交点までの曲線長 l

(3) 原点座標 X 軸との交角 θ (1 番目の曲線と直線が直交している

場合はデータに 0 を入れ、計算機の中で正しい角度を求める)

プログラムのプロックダイヤグラムは図に示す。

ここで注意すべき点は 1 番目の曲線以下、N 番目の曲線まで

それぞれ直線との交点を求める際、I

番目の曲線中、何番目の要素に交点があるか、その要素番号 J を正しく判定

し、そのときの ISW(I, J) によって

目的の交点計算ルーチンへ入らせること

であるが、これは図の中の実線で用いた

部分である (J を 1 ~ M(I) まで繰返す)。

なお、OUT, PUT として求めるものは、直線との交点座標の他、中点、曲線長等である。

立体線形への拡張は、これにむづかる工夫をすれば可能であろうと思われる。

最後に計算時間については、一例として要素数が

8 から 11 の曲線が 8 本並んだ線形 (円、直線、クロソ

イドから成る) は 150 本程度の直線が交わったときの計算の結果は、およそ 8 分位であった。

なお、任意形という目的を狙ったため、インプットデータの作成は、かなり繁雑にならざるを得なかつたことは、今後考慮しなければ必要があろう。