

山口大学工学部 正員 中川建治

1] まえがき

構造物の応力解析において、変形法と電子計算機の組合せは、非常にすぐれていることが認められている。構造形式が複雑になる程、あるいは、大型になる程、変形法による解析が有利になる。しかし、変形法のオーの欠陥は、結点数の増加とともに、 $Stiffness Matrix$ の次数が大きくなることである。大型電子計算機の出現によって、高次元行列の演算も可能になってきたが、いたずらに、演算回数を増加させることは、演算精度を低下させることになる。

$Stiffness Matrix$ は、0要素の非常に多い行列である。この0要素を省いて演算して、節約し得たスペースを、係数計算の方で使用するなら、大型電子計算機を有効に利用することになる。

2] 変形法について

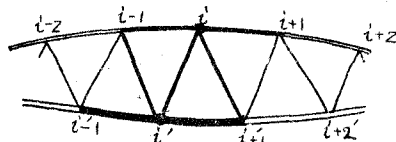
変形法の $Stiffness Matrix$ は、次数が増加するに従って、0要素の割合に占める割合が大きくなる。しかし、一般には、 $Non-zero element$ は、行列全面に分散している。この場合の未知数は、各節点の変位であり、 $Stiffness Matrix$ は、各節点における力の釣合式を示したものである。支束の拘束、あるいは、ヒンジ結合による曲げモーメントの解放を、広い意味で境界条件と表現するならば、境界点におけるそれに対応した変位を消き、境界条件式を導くまでもなく、条件式を満足するように $Stiffness Matrix$ を作成する。

3] Reduktion法について

S. Falko提唱した $Reduktion$ 法は、未知数として、変位と応力とを採用して、ほとんどの解析演算を、低次元行列の乗算によって実行する方法である。これは、観点を替えるなら、 $Stiffness Matrix$ の0要素を集団に省き、 $Non-zero element$ を含む小行列のみを用いて演算する解析方法である。境界条件は、そのうち最後まで残しておいて、境界点の未知数のみを含む連立方程式を解き、改めて、一般内点の未知数を求めるようにする。したがって、変形法の $Stiffness Matrix$ による方法と、 $Reduktion$ 法との違いは、境界条件を暗黙のうちに満足するようにする方法と、境界点を最後まで残しておいて、境界条件を満足するように解く方法である。

4] $Stiffness Matrix$ の小行列表示

$Stiffness Matrix$ の $Non-zero element$ を対角線近傍へ集積させるには、つぎのようになる。上弦材、下弦材の結点数を、図-1のように (1, 2, ..., n) と定める。釣合方程式は、i 点の水平、垂直、回転方向、i' 点の水平、垂直、回転方向の順で作成して 1 block とする。未知数の配列順序は、i 点の u_i, v_i, θ_i , i' 点の $u_{i'}, v_{i'}, \theta_{i'}$ とする。すべて、i は 1 block ごとに変化させて $i = 1, 2, \dots, n$ とする。



[図 - 1]

