

N-76 道路設計における数値制御製図装置の利用について

東京大学生産技術研究所 正員 ○中村英太
全土 正員 工修 下田公一

これまで道路の設計を合理化し、そのデータ処理過程を迅速にするため、航空写真測量と電子計算をこれに導入することを試みてきたが、その結果、労力と時間の大半を節減と正確なデータ処理が可能であるとの結論に到達した。ただそこにはなおかつ一つの重要な、しかも多くの労力と時間を要する過程がある。すなわち設計図の作成である。電子計算機の出力データはデジタル形であり、設計データをデジタル形で表現することは、さらにそのデータをもとにここで何らかのデータ処理をひきつづいて行なう場合には便利である。しかし設計データは最終的には何らかの形で必ず圖に表現されなければ人間の感覚に印象を深めることはできない。技術者は設計図を直観的にどうえらべることにより、全体の構成を知り、それに基く decision making を行なうのである。換言すれば電子計算機と人間の間の情報伝達手段として図が必要となる。

数値データと図に表現しなおすことと能率化し、また正確にするため数値制御製図装置を用いることを試み、その有用性を確かめることに至ったので、ここにその概略を報告するものである。

数値制御製図装置は入力されたデジタルデータにもとづき、パルスに変換し、これをパルスモータに送りペン軸の動きにかえるものである。

その動作過程をプログラムダイアグラムで示すと図-1のようになる。ここに用いる装置はその中の一種である Numericon と称されるさわめてペン移動精度の高いものであって、設定精度は $0.02^m/pulse$ である。描画には鳥目およびストライピングペンの取りつけが可能である。ペンの上げ下げ、描画速度、曲線の種類（直線近似、円弧近似）等はプログラムにより指令される。

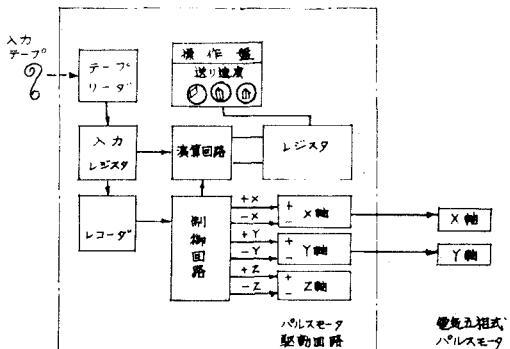


図-1

この装置は道路設計のあらゆる段階の製図に利用することができる。それが有効であるためには次の要件を備えた製図を行ないたい場合に限られよう。

- 1) この装置への入力データは電子計算機の出力データであること。
- 2) 描く曲線は複雑であればある程この装置の相対的な有効性は増す。
- 3) 曲をプリントするか、これらの点を読み場合に点の数が多い時程有効である。
- 4) 図面の要求する精度が高いもの程効果的である。
- 5) 同じタイプの図面を多くつくらせる必要がある場合効果は大きい。

これより考えて道路設計においてこの装置を有効に用いるに適した図としては

①道路横断面図

②平面線形図

特にインターチェンジ及び

③道路平面図

航空写真測量による断面測定、ベースマップ。

④透視図

⑤鉄筋コンクリート擁壁、涵渠、設計図

等であろう。これらの詳細については、その成果とともに、講演で説明を加えることにする。

またこの装置を用いることにより、これまで一方的に情報を抽出さればかりであった航空写真に逆に他の情報を与えることが可能になる。その一例はすでに設計の完了した道路について、そのデータを写真に与え道路完成時の状態を示す立体写真の作成が可能となることである。これは写真のもつ傾きヒレーリーフを考慮に入れ、地上における座標値を写真上の座標値に変換したうえ、数値判御装置で写真上に描画するものであって次の計算過程を必要とする。

すなわち写真のもつ各軸のまわりの傾き α , β , ω を補正すれば写真上 (x^*, y^*) の実は

$$x^{(0)} = \frac{x^* \sec \omega}{1 + \frac{z^*}{f} \tan \omega}$$

$$y^{(0)} = \frac{y^* - f \tan \omega}{1 + \frac{z^*}{f} \tan \omega}$$

$$z^{(0)} = \frac{z^* - f \tan \alpha}{1 + \frac{z^*}{f} \tan \omega}$$

$$y^{(0)} = \frac{y^* \sec \alpha}{1 + \frac{z^*}{f} \tan \omega}$$

$$x_i = x^{(0)} \cos \alpha - y^{(0)} \sin \alpha$$

$$y_i = y^{(0)} \cos \alpha - z^{(0)} \sin \alpha$$

と水平に傾きをなした写真座標 (x_i, y_i) に変換される。したがってこれに対応する地上の座標値 (X_i, Y_i, Z_i) が既知ならば

$$f^2 (X_0 - X_i)^2 + f^2 (Y_0 - Y_i)^2 - (Z_0 - Z_i)^2 (x_i^* + y_i^*) = 0$$

但し f = カメラ焦鏡距離

を最小自乗法で解くことにより撮影中心 (X_0, Y_0, Z_0) が求め得る。地上の点 (X_i, Y_i, Z_i) は $Z = Z'$ なる基準水平面上では

$$X' = \frac{Z_0 - Z'}{Z_0 - Z} X \quad Y' = \frac{Z_0 - Z'}{Z_0 - Z} Y$$

と表わしえるから、水平な写真座標 (x, y) と基準水平面座標 (X', Y') とは單に平面座標系の回転の問題に帰することができる

$$X = aX' + bY' + c$$

$$Y = -bX' + aY' + d$$

の関係が成立する。かくして写真座標 (x^*, y^*) と地上座標 (X, Y, Z) の投影変換の関係が求められるから、任意の地上的点 Q (X_0, Y_0, Z_0) は写真上に (x_0^*, y_0^*) として描くことが可能となる。

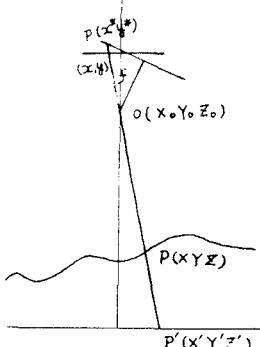


図-2