

II-53 ワーレン・トラス橋の模型実験について

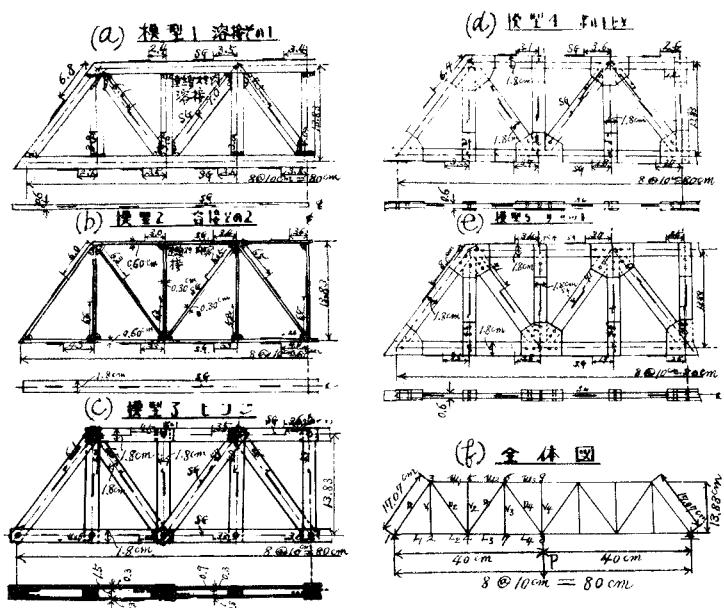
室蘭工業大学 正員 ○中村作太郎
 室蘭工業大学 正員 番匠 黙
 室蘭工業大学 正員 志村政雄

図一のようなワーレン・トラス橋の模型5種類（溶接節点1種類、ヒンジ節点1種類、ボルト締め節点1種類、リベット節点1種類、支間 $\ell=80\text{ cm}$ の小形模型）について、中央点に集中荷重を載荷（20tの万能試験機を使用し、部材応力測定には下弦材中央点に、撓み測定には上弦材中央点に載荷する。）し、部材応力並に撓みを詳細に測定し、尚且つ、その破壊するまでの状況を観測した。部材応力の測定には抵抗線歪測定器を用い、撓みの測定には、ダイアルゲージ及び讀取顯微鏡を用いたが予定でちつたが設置箇所が狭く取付困難のため、ダイアルゲージの遠隔装置（抵抗線歪測定器使用）を用いた。目的は節点固定度の影響を調べるための基礎研究であり、実物の橋とは異なるけれども出来ただけ簡単な矩形断面 $1.80\text{ cm} \times 0.60\text{ cm}$, $1.80\text{ cm} \times 0.30\text{ cm}$ の平鋼（構造用軟鋼）を用いた。すなあち、模型1、模型2、模型4、模型5は、何れも上弦材、下弦材に中 1.80 cm 厚さ 0.60 cm のもの、斜材、垂直材に、中 1.80 cm 厚さ 0.30 cm のものを用い、模型3にだけは、上弦材、下弦材に中 1.80 cm 厚さ 0.30 cm のもの2枚並列に、斜材、垂直材には中 1.80 cm 厚さ 0.30 cm のもの1枚を用いた。

部材応力の測定では荷重を弾性限度以内にとどめたが、撓み測定にあつては破壊するまで載荷し、破壊現象まで目に觀察した。更に、同模型について各部材の一次応力、二次応力並に、その合成応力と撓みの理論計算を行ない、実験値との比較・吟味を試みた。

図二は、荷重一部材応力曲線の代表的な数種を示したものであり、図三は、中央点の荷重一撓み曲線（下弦材中央点の撓み）である。

理論と実験を總体的見地より比較し、大体の傾向について考察して見る。先づ、各模型共、荷重一部材応力の実験曲線は、載荷始めの小さな荷重の範囲では、可成り応力の利きが悪く、ストレーンメータの読みが不確実であり、理論計算値ともかけ離れていた。しかし、ある荷重以上になると、可成りの振れはあるが理論計算値（二



図一、ワーレン・トラス橋の模型の図

次応力の影響も考える)に近づいて来ていることがわかる。但し、模型1、模型2、模型4、模型5に比べ、模型3(ヒンジ結合)は、總体的に見て部材応力がかなり大きくなっているようであり、理論線(一次応力のみ)と比較しても相当大きく出ていることが多い。これは、節点がヒンジになつていてはトラスの部材応力を算定する計算理論に検討の余地を與えるものと思う。また、撓み及び破壊について観測したところによると、模型2(溶接モルタル)を除いては殆んど同じように、350kg～650kgの荷重で急激に撓みが増大し、横振り屈屈または、部材の極部屈屈を起している。これらの中で、模型1、模型2の溶接結合が最も撓み難いことは、節点の大きな固定度の影響によるものと考える。また、模型3は他の何れの模型よりも、撓み難く、理論撓みの線に接近した実験撓み曲線を示していることは注目に値する。模型3(ヒンジ結合)、模型4(ボルト締め結合)、模型5(リベット結合)の場合には、溶接結合の模型に比べ、荷重の増大と共に急激に撓みが増大しているがこれはもつともがである。

以上の結果を総合すると次のことが云える。

溶接結合は、撓みを減少させることは極めて役立つが、時折、二次的緩応力の影響か或はまた、荷重載荷附近に於て極部的応力集中の影響など受けたためか、理論計算値とは全く異った断面応力を示す部材が数箇所あるのは、更に吟味研究を要すると思う。これに対し、ヒンジ結合は、撓みが荷重と共に著しく増大するほか部材応力も大きく、ヒンジ結合をもつトラスの部材応力並びに撓みに関する理論的吟味研究を必要とする。

撓みを減少させ、横振り屈屈を防止する方法としては、溶接結合で、横方向の安定度を充分考慮した断面形を用いると共に、全体が一体として動き得るような構造形式と細部の連結方法を工夫すべきである。勿論、溶接結合の温度応力、極部的応力集中の問題は緊急なる研究課題であろう。詳細については、当日発表の豫定である。尚、本研究に対しては、室蘭工業大学土木工学科学生、工藤一行、近江英樹、岡野拓雄の諸君に協力して頂いたことを付し、心から感謝の意を表す。

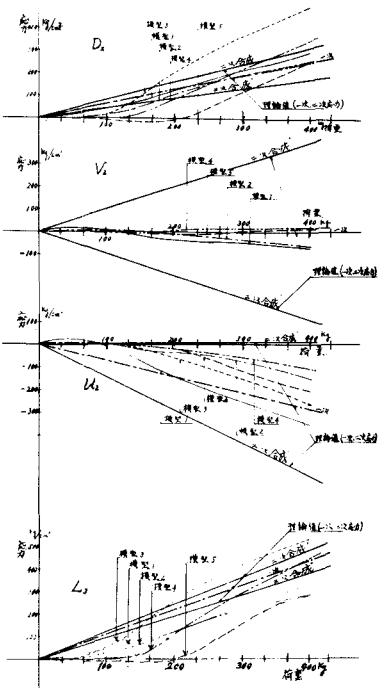


図-2. 荷重一部材応力曲線図

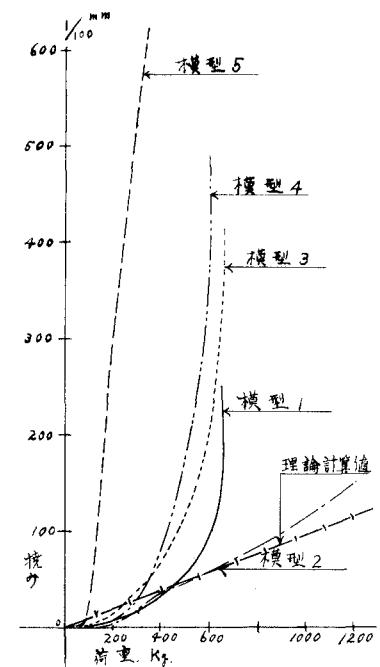


図-3. 荷重-撓み(下弦材撓み)曲線図