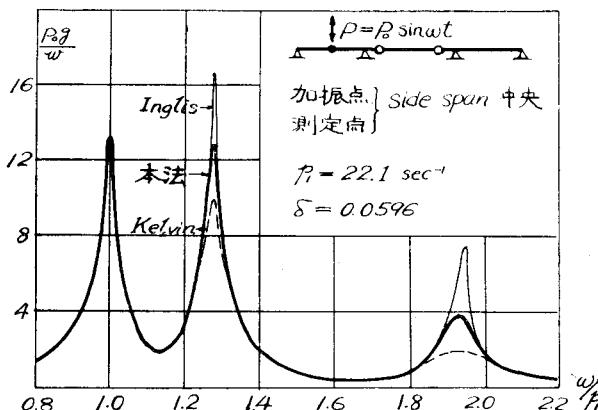
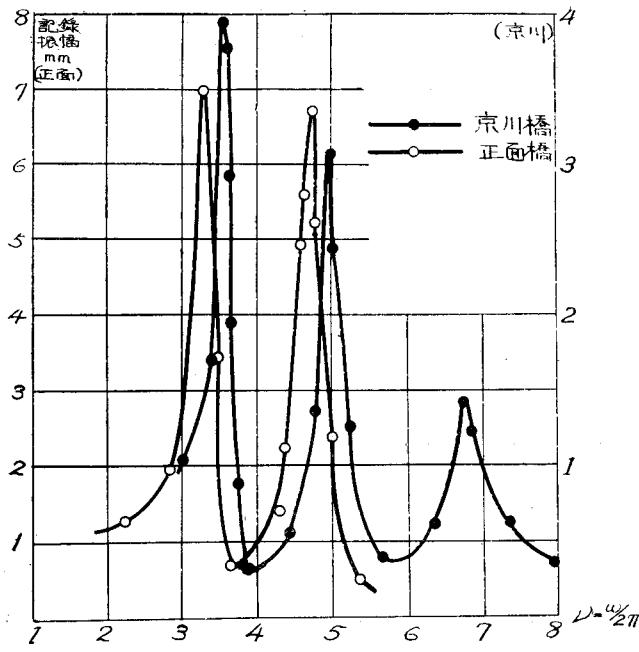


図一2



が必要である。本計算法に従えば、実験結果とかなりよくあつた共振曲線を得ることができる。

図一3



(1-10) 桁の荷重配分率について

正員 大阪大学 工博 安宅 勝

横桁、対傾構、床版等で連結された桁の荷重配分率について述べる。図1-aを参照し、先づ在来の計算法を述べると、桁 G_0 にたいし $wa/2$, G_1 , G_2 は wa という荷重を受ける。

所で若し荷重分配が完全に行われるとすれば各の桁は $\frac{3}{4}wa$ の荷重を受ける筈である。然しこれは横桁の連結が剛であると考えた場合であるが、実際の場合には中桁はこの値よりも大きく、耳桁はこれよりも小になる。(図1-b) いづれにするも在来の計算法では耳桁は危険側にあり中桁は安全過ぎることに誤りはない。これは橋梁応力の実測の結果が証明している。適当に対傾構又は横桁を配置すれば連結を剛であると考へても大した誤差は生じない。この場合には図1-cに示す様に荷重配分率は直線的に変化するから、偏心リベットの計算と同様に

でのべる。

5. 結語 結論のおもなものをあげるとつぎのようである。

(1) 桁の振動減衰項は速度に無関係でなければならない。複素振幅によつて、これを取扱うことができる。

(2) 単純桁の高次振動振幅は無視して差つかえない。

(3) 連続梁、ゲルバー梁に対しては高次振動は無視できず、とくに3スパンの場合は少なくとも2次共振は考える必要がある。ただし Inglis の仮定に従つたのでは、2次共振振幅が実際より大きく表わされるから、注意

G_1 にたいし $u_n = \frac{3}{9 + \frac{n^4 \pi^4}{k}}$, 5), 6) 式を用いる。

G_2 にたいし $u_n = -\frac{3}{18 + 2 \frac{n^4 \pi^4}{k}}$, 5), 6) 式を用いる。

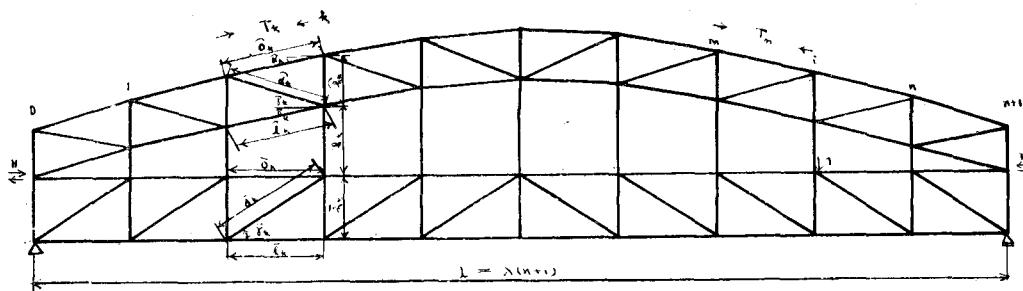
4 本桁, 5 本桁の場合の公式, その他は講演のときに示す。対傾構を有する桁は容易に $k > 1000$ にすることが出来るので剛と考えてよい様である。スラブを有する桁は $k=50$ 程度である。

(1-11) 新形式の一トラス橋の解法

正員 東京大学工学部 工博 平 井 敦
准員 同 ○倉 西 茂

一般にローゼ系構造物においては、不静定量を適当にとればマトリックスの応用により比較的簡単にその解が得られるが、図-1 の様な直弦トラスで補剛されたトラスアーチにおいても、不静定量として曲弦トラス部の上弦材に働く直応力と曲弦トラスと直弦トラスの接合部に働く水平反力をとれば、第 i 格点に単位荷重を載荷したとき上弦材に働く応力 T_k はマトリックス表示によれば

図-1



- 1

$$\begin{vmatrix} T_{1i} \\ \vdots \\ T_{ki} \\ \vdots \\ T_{ni} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} B_1 & A_2 \\ \cdots & \cdots \\ A_k & B_k & A_{k+1} \\ \cdots & \cdots \\ A_n & B_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} D_1 & C_2 \\ \cdots & \cdots \\ C_k & D_k & C_{k+1} \\ \cdots & \cdots \\ C_n & D_n \end{vmatrix} \begin{vmatrix} M_{1i} - H_i h_1 \\ \cdots \\ M_{ki} - H_i h_k \\ \cdots \\ M_{ni} - H_i h_n \end{vmatrix}$$

で与えられる、こゝに $A_k B_k C_k D_k$ は主に第 k 及びその隣の格間の部材の形状により与えられる量であり、 M_{ki} は第 k 格点に働く単純バリとしての曲げモーメント、 H_i は水平反力を表わす。上式の右辺の逆マトリックスは近似的に比較的簡単に求める事が出来るものである⁽¹⁾。更に曲弦トラス部と直弦トラス部の部材の形状間に

$$\frac{\overline{O''}_k + \overline{O''}_{k+1}}{d_k + d_{k+1} + h_{k-1} + h_k} \div \frac{\overline{O''}_{k+1} + \overline{l''}_k}{d_k + d_{k+1} + h_{k-1} + h_k}$$

なる関係があれば T_{ki} は更に簡単に

$$\begin{vmatrix} T_1 \\ \vdots \\ T_k \\ \vdots \\ T_n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} t_1 \\ \cdots \\ t_k \\ \cdots \\ t_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} M_{1i} - H_i h_1 \\ \cdots \\ M_{ki} - H_i h_k \\ \cdots \\ M_{ni} - H_i h_n \end{vmatrix}$$